

# RAMSES Pyramid



2-4



8+



20 - 40



- Rules



- Règles



- Reglas de juego





### A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



### Une nouvelle façon de jouer !

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



### ¡Una nueva forma de jugar!

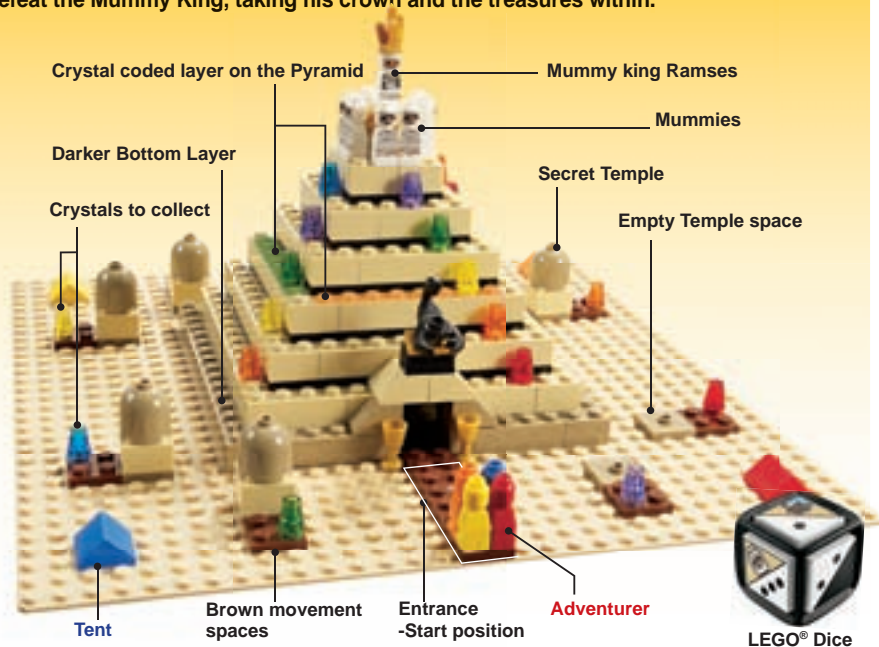
Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir y cambiar jugando. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente alterables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



# BUILD



The Mummy King Ramses is planning on conquering all of Egypt with his army of mummies! Unlock the crystal coded layers to climb to the top of the pyramid and defeat the Mummy King, taking his crown and the treasures within.



## Aim of the game

Be the first adventurer to reach the top of the pyramid, defeat the Mummy King and win!

## Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the colored sides shown below:



Before each new game, reset the game board to match the picture above, or the image on the last page of the building instructions.

*This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice*

Starting with the youngest player, each player selects an adventurer. For two players, remove the two green and two purple crystals from the brown spaces.



# PLAY

## Playing the game

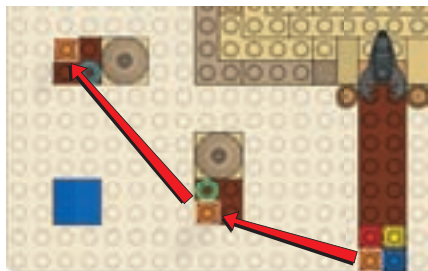
The youngest player starts. Play then continues clockwise.

Starting at the Entrance (Start position), players move their adventurers in a clockwise direction once around the pyramid on the brown movement spaces. When a player's adventurer returns to the entrance, he stops there. On the player's next turn, he or she then places the adventurer onto any one of the four sides of the pyramid on the dark bottom layer, rolls the dice and starts climbing the pyramid.

### Moving on the brown spaces:

When landing on a brown space around the pyramid, players have three options each turn.

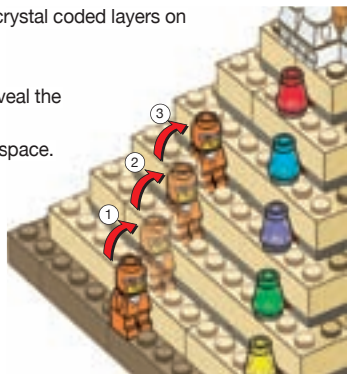
- 1) Take the crystal and place it by your tent, **OR**
- 2) Look inside the secret temple, memorize the color inside without letting the other players see, and then place the secret temple onto another empty temple space, **OR**
- 3) If there is no crystal or secret temple, your turn ends.



### Moving on the pyramid:

When a player has reached the pyramid, they move differently. Players now move UP or DOWN layers of the pyramid. One step equals one layer of the pyramid. Players have to choose between two options each turn **BEFORE** rolling the dice:

- 1) Roll the LEGO® Dice and move your adventurer one or more crystal coded layers on the pyramid. To move to each new layer, you must **ALWAYS:**
  - a) Have the correct colored crystal at your tent, **OR**
  - b) Guess the correct color crystal in a secret temple, then reveal the color by opening it and showing all players what is inside. Then place the secret temple onto another empty temple space. If you reveal the wrong color crystal, your turn ends.
- 2) Skip rolling the LEGO Dice and move your adventurer to one of the other three sides of the pyramid on the same layer. Place your adventurer in the center of each layer. You still need to have, or reveal, the correct colored crystal to move to another side of the pyramid.



# PLAY



## Rolling the LEGO® dice

Keeping in mind the movement rules on the previous page, each turn a player rolls the LEGO® Dice and does one of the following:

### Move 2



Move your adventurer forward two brown spaces as you move around the base of the pyramid **OR** two steps up or down once your adventurer is on the pyramid.

### Take and move 2



- 1) Take one color crystal that you do not already have from another player's tent, **AND**
- 2) Move your adventurer two brown spaces or two steps on the pyramid.

### Rotate the pyramid and move 1



- 1) Change the route to the top of the pyramid by picking up and rotating one layer of the pyramid to another position. All layers above the one rotated will rotate with it. **AND**
- 2) Move your adventurer one brown space forward or one step on the pyramid.




- 1) Move **ONE** mummy from the top down one step on its side of the pyramid **AND** move **ALL** mummies no longer on the top of the pyramid down one step, **AND**
- 2) Move your adventurer three brown spaces or three steps on the pyramid.

Adventurers cannot step onto a layer of the pyramid containing a mummy. If a mummy descends onto a layer on the same side as an adventurer, the adventurer is knocked off the pyramid and returns to the Entrance. On that player's next turn, the player places his or her adventurer onto any one of the four sides of the pyramid on the dark bottom layer and begins again.

When a mummy steps off the bottom of the pyramid, place it onto one of the eight brown spaces, it is now out of the game.

## Winning the game

Once you have reached the layer just below the Mummy King, you have a chance to fight him on your next turn. If you roll a side showing the mummy  you defeat Ramses the Mummy King and win. The Mummy King's crown and the pyramid's treasures are yours!



### The LEGO tilt

*The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.*



# CHANGE

---

## YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.

### 1) Team play

Collaborative play for four players split into two teams. **OR** all 4 players on the same team against the Mummy King.

Work as a team to save Egypt from the Mummy King and his mummy army! Reach the top of the pyramid and defeat the Mummy King before all eight mummies reach the eight brown spaces and win! The player to actually defeat the Mummy King gets to wear the crown. If the Mummy King is too powerful, start him a few layers down the pyramid. Every time a mummy is rolled, he climbs up one step. Only when he reaches the top can he start to unleash his mummy horde.

### 2) Special treasure room rules

When a player defeats the Mummy King and takes his crown, the player enters the treasure room hidden inside the pyramid. The player then has to reveal the secret temple locations containing the four colors inside. If the player successfully reveals the four colors, the player gets the Golden Scorpion treasure. If the player fails, the pyramid closes and the player is trapped inside.

### Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your “house rules” of the game to **games.LEGO.com** and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

**Go Online!**

From short videos showing how to play each game to downloads and more, **Games.LEGO.com** is packed with fun! You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your LEGO Games.



Empêchez la momie du pharaon Ramsès de conquérir toute l'Égypte avec son armée de momies ! Gravissez la pyramide jusqu'au sommet en retrouvant le cristal de couleur qui protège l'accès à chaque étage et triomphez de la momie royale.



## But du jeu

Le premier aventurier à atteindre le sommet de la pyramide et à triompher de la momie royale gagne la partie !

## Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image figurant à la dernière page de la notice de montage.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit un aventurier.

À 2 joueurs, retirez les 2 cristaux verts et les 2 cristaux bleus des cases marron.



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.



# JOUER

## Déroulement de la partie

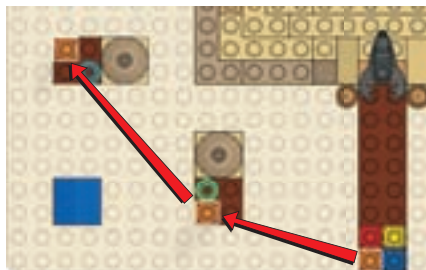
Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

En partant de l'entrée (Position de départ), les joueurs déplacent leur aventurier autour de la pyramide, dans le sens des aiguilles d'une montre, sur les cases de déplacement marron. Quand l'aventurier d'un joueur revient devant l'entrée, il s'y arrête. Au tour suivant, le joueur place son aventurier sur la base de la pyramide (étage foncé) sur l'un des quatre côtés au choix. Puis, il lance le dé et commence à monter sur la pyramide.

## DÉPLACEMENT SUR UNE CASE MARRON

Quand un aventurier s'arrête sur une case marron autour de la pyramide, le joueur a le choix entre les trois options suivantes :

- 1) Prenez le cristal et placez-le près de votre tente **OU**
- 2) Regardez à l'intérieur du temple secret, mémorisez la couleur du cristal qui s'y trouve à l'abri du regard des autres joueurs, puis placez le temple secret sur une autre case Temple libre **OU**
- 3) S'il n'y a pas de cristal ni de temple secret, passez votre tour.



## DÉPLACEMENT SUR LA PYRAMIDE

Une fois qu'un joueur a atteint la pyramide, le déplacement est différent. L'aventurier se déplace maintenant vers le HAUT ou le BAS d'un étage à l'autre de la pyramide. Une case équivaut à un étage de la pyramide. Les joueurs ont le choix entre deux options à chaque tour AVANT de lancer le dé :

- 1) Lancez le dé LEGO® et déplacez votre aventurier d'un ou plusieurs étages sur la pyramide. Pour accéder à un étage, vous devez **TOUJOURS** :
  - a) Posséder, près de votre tente, le cristal de la même couleur que celui situé sur l'étage de la pyramide **OU**
  - b) Révéler le cristal de couleur d'un temple secret en l'ouvrant et en montrant le contenu à tous les joueurs. Déplacer le temple secret sur une autre case Temple libre. Si le cristal révélé n'est pas de la bonne couleur, votre tour est terminé.
- 2) Ne lancez pas le dé LEGO et déplacez votre aventurier vers une autre face de la pyramide, au même étage. Placez votre aventurier au centre. Vous devez posséder ou révéler, le cristal de la couleur correcte pour vous déplacer vers une autre face de la pyramide.

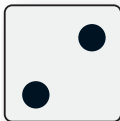




## LANCEMENT DU DÉ LEGO®

En gardant à l'esprit les règles de déplacement de la page précédente, chaque joueur, à son tour, lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :

### Se déplacer de 2 cases



- 1) Déplacez votre aventurier de deux cases marron **OU**
- 2) Si vous êtes sur la pyramide, déplacez votre aventurier de 2 étages.

### Voler et se déplacer de 2



- 1) Volez un cristal de couleur que vous n'avez pas encore dans la tente d'un autre joueur **ET**
- 2) Déplacez votre aventurier de deux cases marron ou de deux étages sur la pyramide.

### Retourner la pyramide et se déplacer de 1



- 1) Modifiez l'accès menant au sommet de la pyramide en soulevant et en faisant tourner un étage de la pyramide au choix. Tous les étages situés au-dessus tournent en même temps **ET**
- 2) Déplacez votre aventurier d'une case marron ou d'un étage sur la pyramide.

### Retirer les momies et se déplacer de 3




- 1) Faites descendre UNE momie du sommet vers un des côtés de la pyramide et TOUTES les momies qui ne se trouvent plus au sommet d'un étage **ET**
- 2) Déplacez votre aventurier de 3 cases marron ou de 3 étages sur la pyramide.

Un aventurier ne peut pas accéder à un étage de la pyramide occupé par une momie.

Si une momie descend jusqu'à l'étage d'un aventurier et sur la même face, l'aventurier tombe et retourne au pied de la pyramide. Au tour suivant, le joueur déplace son aventurier vers l'un des quatre côtés de la pyramide, à la base, et recommence son ascension.

Lorsqu'une momie parvient au pied de la pyramide, placez-la sur l'une des huit cases marron : elle est ainsi retirée du jeu.

## Fin de la partie

Dès que vous atteignez l'étage situé juste sous la momie royale, vous avez l'occasion de la défier au tour suivant. Si votre dé indique une face sur laquelle figure une momie , la momie de Ramsès est vaincue et vous gagnez la partie. La couronne de la momie royale et les trésors de la pyramide vous appartiennent !



### Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



# CHANGER

---

## VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

### 1) Jeu d'équipe

Jeu coopératif pour 4 joueurs répartis en 2 équipes. Ou 4 joueurs en équipe contre la momie royale.

Travaillez en équipe pour sauver l'Égypte de l'ambition du pharaon et de son armée de momies ! Vous devez atteindre le sommet de la pyramide et vaincre la momie royale avant que les 8 momies descendent occuper les 8 cases marron ! Le joueur qui bat la momie royale emporte la couronne. Si la momie royale est trop puissante, faites-la commencer plus bas que le sommet. Chaque fois que le dé tombe sur la face momie, la momie royale grimpe d'un étage. Ce n'est que lorsqu'elle est parvenue au sommet qu'elle peut commencer à libérer sa horde de momies.

### 2) Règles spéciales dans la salle des trésors

Lorsqu'un joueur vainc la momie royale et prend sa couronne, le joueur pénètre dans la salle des trésors à l'intérieur de la pyramide. Il doit alors révéler les emplacements secrets des temples contenant les 4 couleurs correspondant aux cristaux se trouvant dans la salle des trésors. S'il révèle les quatre bonnes couleurs, il reçoit le trésor du Scorpion d'Or. S'il échoue, la pyramide se referme sur le joueur.

### Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

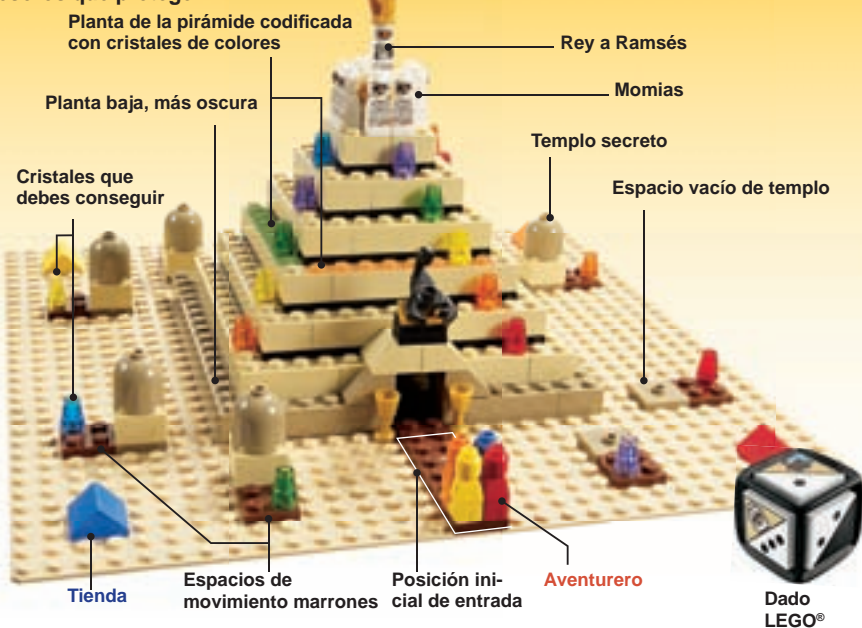
### Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !

# CONSTRUYE



¡El Rey Momia Ramsés planea conquistar todo Egipto con su ejército de momias! Accede a las distintas plantas codificadas con cristales de colores y escala hasta lo más alto de la pirámide para derrocar al Rey Momia y apoderarte de su corona y los tesoros que protege.



## Objetivo del juego

¡Ser el primer aventurero en llegar a la cumbre de la pirámide, vencer al Rey Momia y ganar!

## Preparativos

Antes de comenzar a jugar, construye el juego usando las instrucciones de construcción de LEGO® que se incluyen con el set. Construir el juego te permitirá familiarizarte con las piezas y el modo de usarlas. Haciéndolo, encontrarás más sencillo reconstruirlo o cambiar las reglas del juego para otra partida.

Construye el Dado LEGO usando las caras de colores que se muestran a continuación:



Antes de comenzar una partida nueva, organiza el tablero como se indica en la imagen anterior o en la última página de las instrucciones de construcción.

*Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar las caras del Dado LEGO.*

Comenzando por el jugador más joven, cada jugador elegirá un aventurero. Si la partida se disputa entre dos jugadores, retira los dos cristales verdes y los dos cristales púrpura de los espacios marrones.



# JUEGA

## Desarrollo del juego

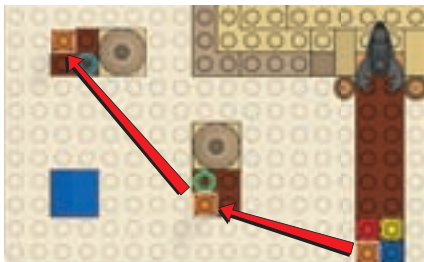
El jugador más joven será el que comience. El turno pasará a partir de entonces de un jugador a otro en sentido horario.

Partiendo de la Entrada (posición inicial), los jugadores rodearán la pirámide una vez en sentido horario con sus aventureros, pasando por los espacios de movimiento marrones. Cuando uno de los jugadores consiga volver a la entrada, deberá detenerse en ella. Al llegar su siguiente turno, colocará a su aventurero en cualquiera de los cuatro lados de la pirámide sobre la planta inferior más oscura, lanzará el dado y comenzará a escalar la pirámide.

## Cómo moverse por los espacios marrones:

Tras caer en uno de los espacios marrones situados alrededor de la pirámide, el jugador dispondrá de tres opciones:

- 1) Recoger el cristal y colocarlo al lado de su tienda, **O**
- 2) Mirar dentro del templo secreto, memorizar el color del cristal que contiene sin que los demás jugadores puedan verlo y colocar el templo secreto en otro espacio vacío de templo, **O**
- 3) Dar su turno por finalizado si el espacio marrón no contiene ningún cristal ni templo secreto.



## Cómo moverse por la pirámide:

Una vez que un jugador llegue a la pirámide, comenzará a moverse de forma diferente. A partir de ahora, los jugadores SUBIRÁN o BAJARÁN las plantas de la pirámide. Un paso equivale a una planta de la pirámide. Al llegar su turno, cada jugador deberá elegir entre dos opciones **ANTES** de lanzar el dado:

- 1) Lanzar el Dado LEGO® y mover su aventurero una o más plantas de la pirámide codificadas con cristales de colores. Para acceder a una planta nueva, necesitas **SIEMPRE**:
  - a) Tener el cristal del color correspondiente en tu tienda, **O**
  - b) Descubrir el color correcto del cristal de un templo secreto abriéndolo y enseñando a todos los jugadores lo que contiene. A continuación, coloca el templo secreto en otro espacio vacío de templo. Si no consigues descubrir el color correcto del cristal, tu turno finalizará.
- 2) No lanzar el Dado LEGO y pasar a tu aventurero a uno de los otros tres lados de la pirámide, sobre la misma planta en la que se encuentre. Coloca a tu aventurero en el centro de la planta correspondiente. No obstante, aún necesitarás tener o descubrir el color correcto del cristal para pasar a otro lado de la pirámide.

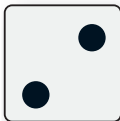




## Lanzar el Dado LEGO®

Recordando las reglas de movimiento descritas en la página anterior, al llegar su turno, el jugador lanzará el Dado LEGO® y según el resultado que haya obtenido realizará una de las siguientes acciones:

### Mover la pieza 2 espacios



Avanza con tu aventurero dos espacios marrones **O** muévelo dos pasos hacia arriba o hacia abajo en la pirámide.

### Robar y mover la pieza 2 espacios



- 1) Roba de la tienda de otro jugador un cristal de un color que aún no tengas, **Y**
- 2) Mueve tu aventurero dos espacios marrones o dos pasos sobre la pirámide.

### Girar la pirámide y mover la pieza 1 espacio



- 1) Cambia el camino que conduce a la cumbre de la pirámide colocando una planta de la misma en otra posición. Todas las plantas situadas sobre la que has girado girarán con ella. **Y**
- 2) Mueve tu aventurero un espacio marrón o un paso sobre la pirámide.

### Desplazar las momias y mover la pieza 3 espacios




- 1) Mueve UNA de las momias que se encuentran en la cumbre de la pirámide una planta hacia abajo por su lado de la pirámide **Y** TODAS las momias que no se encuentren en la cumbre de la pirámide una planta hacia abajo, **Y**
- 2) Mueve tu aventurero tres espacios marrones o tres pasos sobre la pirámide.

Los aventureros no podrán permanecer en una planta de la pirámide en la que se encuentre una momia. Si una momia desciende a una planta en la que se encuentra un aventurero, la momia derribará al aventurero, y éste deberá volver a la Entrada. Al llegar su próximo turno, el jugador colocará a su aventurero en cualquiera de los cuatro lados de la pirámide sobre la planta inferior más oscura y comenzará de nuevo.

Si una momia termina de descender la pirámide, colócala en uno de los ocho espacios marrones. Su participación en el juego ha terminado.

## Ganar el juego

Cuando hayas alcanzado la planta situada justo debajo del Rey Momia, tendrás la oportunidad de luchar contra él en el próximo turno. Si obtienes con el dado la cara que muestra una momia , habrás vencido al Rey Momia Ramsés y la victoria será tuya. ¡La corona del Rey Momia y los tesoros de la pirámide te pertenecerán!



**Consejo de LEGO**  
La mejor forma de recoger tus piezas LEGO es inclinarlas antes de tomarlas.



# CAMBIA

---

## TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Cada cambio que hagas hará el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas **ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.

### 1) Juego en equipo

Juego colaborativo para cuatro jugadores divididos en dos equipos. También pueden jugar los 4 jugadores contra el Rey Momia.

¡Trabajad en equipo para salvar a Egipto del Rey Momia y su ejército de momias! ¡Llega a la cumbre de la pirámide y derrota al Rey Momia antes de que las ocho momias lleguen a los ocho espacios marrones y ganen! El jugador que consiga derrotar al Rey Momia recibirá el derecho a llevar la corona. Si el Rey Momia es demasiado poderoso, haz que comience algunas plantas más abajo. Cada vez que obtengas una momia con el dado, el Rey subirá una planta. Sólo cuando haya llegado a la cumbre podrá liberar a su horda de momias.

### 2) Reglas especiales de la sala del tesoro

Cuando un jugador derrote al Rey Momia y se haga con su corona, podrá entrar en la sala del tesoro, oculta dentro de la pirámide. El jugador deberá descubrir entonces la ubicación de los templos secretos que contienen los cuatro colores en su interior. Si descubre los cuatro colores correctamente, se hará con el tesoro del Escorpión de Oro. Si falla, la pirámide se cerrará y el jugador quedará encerrado en su interior.

### Inventa y comparte tus propias reglas

Ponte a prueba y observa las reglas que puedes llegar a crear. Si funcionan, envía las “reglas de juego de tu casa” a [games.LEGO.com](https://www.games.LEGO.com) y compártelas con los demás. También puedes echar un vistazo a las reglas que han creado los demás e intentar jugar usando las reglas de su casa.

### ¡Conéctate!

[games.LEGO.com](https://www.games.LEGO.com) tiene cosas geniales que ofrecerte, como un vídeo breve con el que aprenderás a jugar e información acerca de todos los apasionantes juegos de LEGO Games, así como fantásticas formas de Construir, Jugar y Cambiar tus juegos.

FREE! GRATIS! GRATUIT!

LEGO

club  
MAGAZINE

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555\*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

UK & Canada only

Canada seulement

\* FreePhone. Mobile charges may apply. \* Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

\* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. \* Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

\* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. \* Det är gratis, när du ringer från en Fast telefon.



VISIT THE WORLD'S  
BIGGEST LEGO® SHOP!

www.LEGOshop.com



3835 Robo Champ  
(Le champion des robots)

2-3 6+ 10-15



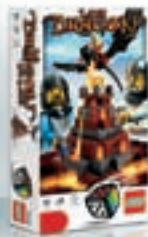
3836 Magikus

2-4 6+ 10-20



3837 Monster 4  
(Monstre 4)

2-4 7+ 15-20



3838 Lava Dragon  
(Le dragon de lave)

2-4 7+ 15-25



3839 Race 3000  
(Course 3000)

2-4 7+ 20-30



3840 Pirate Code  
(Code Pirate)

2-4 8+ 15-25



3841 Minotauros

2-4 7+ 20-30



3842 Lunar Command  
(La fusée lunaire)

2 7+ 15-30



3843 Ramses Pyramid  
(La pyramide Ramsès)

2-4 8+ 20-40



3844 Creatory

3-8 7+ 30-60

