

# HEROICA™

DRAIDA



2



7+



5-10



Rules



Règles du jeu



Reglas

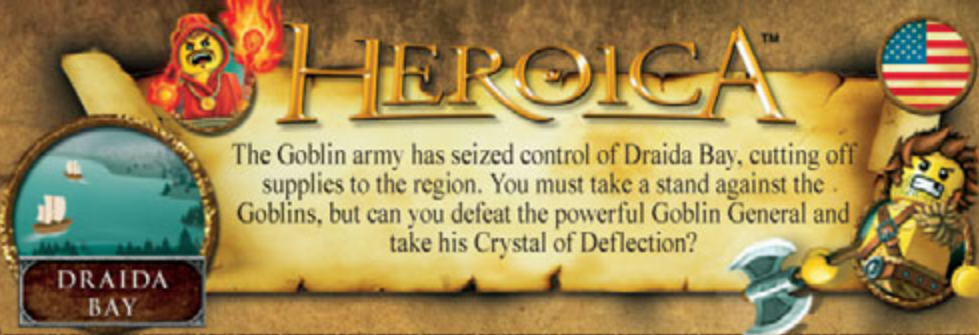


# HEROICA™



[www.LEGO.com/Heroica](http://www.LEGO.com/Heroica)





**Heroes**



**Monsters**



**Items**



**Hero Pack**



**Space**



**LEGO® Dice**



**Aim of the game**

The first player to defeat the Goblin General wins the game.



**Building the game**

Before you start playing, build the sections of the board using the building instructions. Then put the sections together to match the Mission Map on the poster. Add the monsters and items in the right places.

Build the LEGO® Dice using the tiles shown below:



Starting with the youngest player, each player chooses a Hero and takes the matching Hero Pack with 4 Health on it. Place your Hero on the Mission Start.





## Playing the game

The youngest player goes first. Play then continues clockwise.

## Moving heroes

On your turn roll the LEGO® Dice and move your Hero up to the number of spaces rolled.



### Heroica™ Shield

Move up to 4 spaces OR use your Hero's Ranged skill.



### Three

Move up to 3 spaces.



### Two

Move up to 2 spaces.



### One

Move 1 space.

- If you end your move in a space occupied by another Hero, move your Hero forward to the first available space.
- Pick up any items in spaces you move into or through and put them on your Hero Pack.
- If you move into a space adjacent to a monster, you **MUST** end your move in that space and fight the monster.

*You may not move diagonally.*

## Fighting monsters

If you fight a monster, roll the LEGO Dice again to find out what happens.



### Heroica Shield

Defeat the monster OR use your Hero's Melee skill.



### Sword

Defeat the monster.



### Skull

Lose Health equal to the monster's strength AND move back 1 space away from the monster.



### Sword & Skull

Defeat the monster AND lose Health equal to the monster's strength AND move back 1 space away from the monster.

- If you defeat the monster, take it off the board and put it on your Hero Pack.
- If you are adjacent to two or more monsters at the same time, choose which one to fight first. If you win, immediately fight the next monster.

*You may not fight diagonally.*



## Heroes

Your Hero has a special Ranged or Melee skill that you may use if you roll "Shield".



### Barbarian

Melee:

Defeat ALL adjacent monsters and move 1 space.



### Wizard

Ranged:

Defeat a monster up to 4 spaces away, even around corners.

## Monsters

Monsters have different strengths.



### Goblin Warrior

Strength

1



### Goblin General

Strength

3

## Health

If you lose ALL your Health, you are temporarily defeated and must spend one or more turns healing. On your turn roll the LEGO® Dice and restore Health up to the number you rolled. If you roll "Shield", restore your full Health. Roll once on each turn until you have restored your full Health. Then roll and move your Hero on your next turn.

*You may not heal in this way unless you have lost ALL your Health.*



## Life Potion

You may use the Life Potion at any time during your turn to restore 2 Health. The Potion may only be used once. After you use it, put it back in the box.



Life

Restore 2 health.

## Winning the game

The first player to defeat the Goblin General wins the game.

Keep items and defeated monsters on your Hero Pack.





## Changing the game

Try building your own missions, thinking up exciting stories about the adventures of your Heroes, or even changing the rules! The secret to changing a game is to only change one thing at a time. Collect and combine Heroica™ sets to build bigger and more detailed missions—with more Heroes to play, more monsters to fight, and more of the amazing world of Heroica to explore!

## Crystal of Deflection

Place the Crystal of Deflection on the Goblin General's head. When the General is defeated for the first time, take the Crystal off the General, but do not remove the General. If you defeat the General for a second time, put both the General and the Crystal on your Hero Pack.



## Battle Heroica™

In Battle Heroica, one player controls all the monsters. Players take turns as usual, but the Monster Player must play last. The Monster Player wins the game by defeating two Heroes or by defeating the same Hero twice. In a 2-player game, the Hero Player plays two Heroes. On each turn, he or she must choose one of the Heroes to move and then roll the LEGO® Dice.

If you are the Monster Player, on your turn, choose one of the monsters to move. Then roll the LEGO Dice and move the monster up to the number of spaces rolled.

- If you roll "Shield", move up to 4 spaces.
- You may not pick up items. If you end your move in a space occupied by another monster or an item, move your monster forward to the first available space.
- If you move into a space adjacent to a Hero, you MUST end your move in that space and fight the Hero.

*You may not fight a defeated Hero who is healing.*



*Hero loses ONE MORE Health than the strength of your monster AND Hero moves back 1 space away from your monster.*



*Hero loses Health equal to the strength of your monster AND Hero moves back 1 space away from your monster.*



*Your monster is defeated.*



*Hero loses Health equal to the strength of your monster AND Hero moves back 1 space away from your monster AND your monster is defeated.*

Visit the Heroica website to find out more about the Heroes and monsters of Heroica, share your adventures and discover new ways to play.

[www.LEGO.com/Heroica](http://www.LEGO.com/Heroica)





# HEROICA™



L'armée des Gobelins a pris le contrôle de la baie de Draïda, coupant l'approvisionnement de la région. Vous devez affronter les Gobelins, mais réussirez-vous à vaincre le puissant Général Gobelin et à vous emparer de son Cristal Suprême ?



## Héros



## Monstres



## Objets



## Base du héros



## Case



## Dé LEGO®



## But du jeu

Le premier joueur à vaincre le Général Gobelin remporte la partie.



## Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez les différentes sections du plateau de jeu selon la notice de montage. Assemblez-les ensuite pour qu'elles correspondent au plan de la mission figurant sur le poster. Placez tous les monstres et objets aux endroits exacts indiqués.

Assemblez le dé LEGO® à l'aide des faces illustrées ci-dessous :



En commençant par le joueur le plus jeune, chacun choisit un héros et prend la base correspondante sur laquelle il place 4 points de vie. Il place ensuite son héros au point de départ de la mission.



### Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Déplacement des héros

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et se déplace du nombre de cases indiqué par le dé.



#### Bouclier Heroica™

Déplacez votre héros de 1 à 4 cases OU utilisez votre capacité de combat à distance.



#### Trois

Déplacez votre héros de 1 à 3 cases.



#### Deux

Déplacez votre héros de 1 ou 2 cases.



#### Un

Déplacez votre héros d'1 case.

- Si vous atteignez une case occupée par un autre héros, avancez jusqu'à la première case libre devant lui.
- Ramassez tous les objets sur les cases de votre déplacement et placez-les sur la base de votre héros.
- Si vous passez par une case voisine d'un monstre, vous DEVEZ vous y arrêter et le combattre.

*Il est interdit de se déplacer en diagonale.*

### Combattre les monstres

Pour combattre un monstre, relancez le dé LEGO et vous connaîtrez l'issue du combat.



#### Bouclier Heroica

Vous triomphez du monstre OU vous utilisez la capacité de combat de votre héros.



#### Épée

Vous triomphez du monstre.



#### Crâne

Vous perdez un nombre de points de vie égal à la force du monstre ET vous reculez d'1 case.



#### Épée & crâne

Vous triomphez du monstre MAIS vous perdez aussi un nombre de points de vie égal à la force du monstre ET vous reculez d'1 case.

- Si vous triomphez du monstre, retirez-le du plateau et placez-le sur la base de votre héros.
- Si vous êtes sur une case voisine de deux monstres (ou plus) en même temps, choisissez lequel vous combattez en premier. Si vous gagnez, combattez immédiatement le monstre suivant.

*Il est interdit de combattre en diagonale.*



## Héros

Votre héros possède une capacité de combat à distance ou une capacité de combat en mêlée que vous pouvez utiliser lorsque vous obtenez « Bouclier » au dé.



### Barbare

En mêlée :

*Vous triomphez de TOUS les monstres voisins et vous vous déplacez d'1 case.*



### Magicien

À distance :

*Vous triomphez d'un monstre éloigné de 1 à 4 cases, en ligne droite ou non.*



### Soldat Gobelin

Force

1



### Général Gobelin

Force

3

## Points de vie

Si vous avez perdu tous vos points de vie, vous êtes considéré comme momentanément vaincu et il vous faut un ou plusieurs tours pour guérir. Quand vient votre tour, lancez le dé LEGO® : vous récupérez autant de points de vie que le nombre de points obtenus au dé. Si vous obtenez « Bouclier », vous récupérez tous vos points de vie. Relancez ainsi le dé à chacun de vos tours de jeu jusqu'à ce que vous ayez récupéré tous vos points de vie. Au tour suivant, vous pourrez relancer le dé pour vous déplacer normalement.

*Il n'est possible de guérir de cette manière que si vous avez perdu TOUS vos points de vie.*



## Potion de vie

Vous pouvez utiliser une potion de vie à n'importe quel moment de votre tour pour récupérer 2 points de vie. Chaque potion ne peut servir qu'une seule fois ; elle est ensuite remise dans la boîte.



### Vie

*Récupérez 2 points de vie.*

## Fin de la partie

Le premier joueur qui triomphe du Général Gobelin remporte la partie.

*Gardez les objets et les monstres vaincus sur la base de votre héros.*





## Changer les règles

Essayez d'inventer vos propres missions en imaginant des aventures palpitantes pour vos héros ou même en modifiant les règles ! Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. Collectionnez et combinez les différentes boîtes Heroica™ pour créer des missions encore plus importantes et encore plus détaillées. Jouez avec davantage de héros, combattez plus de monstres, pour toujours plus de plaisir à explorer le monde fantastique d'Heroica !

## Cristal Suprême

Placez le Cristal Suprême sur la tête du Général Gobelin. Lorsque le Général est vaincu pour la première fois, retirez le Cristal mais pas le Général. Si vous vainquez le Général une seconde fois, placez à la fois le Général et le Cristal sur la base de votre héros.



## Bataille Heroica™

Dans une bataille Heroica, l'un des joueurs contrôle tous les monstres. Les joueurs jouent à tour de rôle, comme d'habitude, mais celui qui contrôle les monstres joue en dernier. Celui-ci remporte la partie s'il vainc deux héros ou un même héros deux fois. À 2 joueurs, le joueur qui contrôle les héros joue avec deux héros et choisit à chaque tour lequel il déplace avant de lancer le dé LEGO®.

Quand vient son tour de jeu, le joueur qui contrôle les monstres choisit lequel il souhaite déplacer, puis lance le dé et déplace le monstre choisi du nombre de cases obtenu au dé.

- S'il obtient « Bouclier », il se déplace de 1 à 4 cases.
- Il ne peut ramasser aucun objet. S'il atteint une case occupée par un autre monstre ou un objet, il avance jusqu'à la première case libre.
- S'il atteint une case voisine d'un héros, il DOIT s'y arrêter et combattre.

*Il est interdit de combattre un héros vaincu, en train de guérir.*



Le héros perd un nombre de points de vie égal à la force du monstre + 1 ET il recule d'1 case.



Le héros perd un nombre de points de vie égal à la force du monstre ET il recule d'1 case.



Votre monstre est vaincu.



Le héros perd un nombre de points de vie égal à la force du monstre ET il recule d'1 case, MAIS votre monstre est vaincu.

Rendez-vous sur le site Heroica pour en savoir davantage sur les héros et les monstres d'Heroica, partager vos aventures et découvrir de nouvelles variantes de jeu.

[www.LEGO.fr/Heroica](http://www.LEGO.fr/Heroica)





El ejército Goblin ha tomado el control de la Bahía Draida, cortando los suministros a la región. Tendrás que enfrentarte con los Goblins. ¿Serás capaz de derrotar al poderoso General Goblin y hacerte con su Cristal Deflector?

BAHÍA DRAIDA

### Héroes



### Monstruos



### Objetos



### Reserva de héroe



### Casilla



### Dado LEGO®



## Objetivo del juego

El primer jugador que derrote al General Goblin gana el juego.



## Construir el juego

Antes de empezar a jugar, construye las secciones del tablero siguiendo las instrucciones de construcción. A continuación une las secciones como se indica en el mapa de misión del póster. Pon todos los monstruos y objetos en los lugares correctos.

Construye el Dado LEGO® usando las caras que se muestran a continuación.



Empezando por el jugador más joven, cada jugador elige un héroe y toma la reserva de héroe correspondiente con 4 vidas en ella. Pon tu héroe en el inicio de misión.



### Truco de LEGO

La mejor forma de mover tus piezas LEGO es inclinarlas antes de tomarlas.



## Desarrollo del juego

Comienza el jugador más joven. Se juega en sentido horario.

### Mover a los héroes

En tu turno, lanza el Dado LEGO® y mueve tu héroe hasta tantas casillas como indique el dado.



#### Escudo de Heroica™

Mueve hasta 4 casillas O BIEN usa la habilidad a Distancia de tu héroe.



#### Tres

Mueve hasta 3 casillas.



#### Dos

Mueve hasta 2 casillas.



#### Uno

Mueve 1 casilla.

- Si terminas tu movimiento en una casilla ocupada por otro héroe, mueve tu héroe adelante hasta la primera casilla disponible.
- Toma los objetos de las casillas a las que muevas o por las que pases y ponlos en tu reserva de héroe.
- Si te mueves a una casilla adyacente a un monstruo, DEBES terminar tu movimiento en esa casilla y combatir.

*No puedes mover en diagonal.*

### Combatir con los monstruos

Si combates con un monstruo, vuelve a lanzar el Dado LEGO para determinar lo que sucede.



#### Escudo de Heroica

Derrotas al monstruo O BIEN usa la habilidad de Combate Cuerpo a Cuerpo de tu héroe.



#### Espada

Derrotas al monstruo.



#### Calavera

Pierdes tanta vida como la fuerza del monstruo Y ADEMÁS mueves 1 casilla hacia atrás contando desde el monstruo.



#### Espada y Calavera

Derrotas al monstruo Y ADEMÁS pierdes tanta vida como la fuerza del monstruo Y ADEMÁS mueves 1 casilla hacia atrás contando desde el monstruo.

- Si derrotas al monstruo, retíralo del tablero y ponlo en tu reserva de héroe.
- Si estás adyacente a dos o más monstruos a la vez, elige con cuál quieres combatir primero. Si ganas, combate inmediatamente con el siguiente monstruo.

*No puedes combatir en diagonal.*



## Héroes

Tu héroe tiene una habilidad especial a Distancia o de Combate Cuerpo a Cuerpo que puedes usar cuando obtienes un Escudo al lanzar el dado.



### **Barbaro**

**Combate Cuerpo a Cuerpo:**

*Derrotas a TODOS los monstruos adyacentes y mueves 1 casilla.*



### **Mago**

**A Distancia:**

*Derrotas a un monstruo hasta a 4 casillas, incluso girando esquinas.*



### **Guerrero Goblin**

*Fuerza*

**1**



### **General Goblin**

*Fuerza*

**3**

## Vida

Si pierdes toda tu vida, estás derrotado temporalmente y debes gastar uno o más turnos curándote. En tu turno lanza el Dado LEGO® y recuperas tanta vida como el número que obtengas. Si obtienes el Escudo, recuperas toda tu vida. Sigue lanzando el dado en cada turno hasta que hayas recuperado toda tu vida, a continuación lanza el dado y mueve tu héroe como habitualmente en tu próximo turno.

*No te puedes curar de esta forma a menos que hayas perdido TODA tu vida.*



## Poción de vida

Puedes usar la poción de vida en cualquier momento durante tu turno para recuperar 2 vidas. La poción sólo se puede usar una vez. Después de usarla devuélvela a la caja.



### **Vida**

*Recuperas 2 vidas.*

## Ganar el juego

El primer jugador que derrote al General Goblin gana el juego.

*Guarda los objetos y los monstruos derrotados en tu reserva de héroe.*





## Cambiar el juego

Intenta construir tus propias misiones, creando historias emocionantes sobre las aventuras de tus héroes, ¡o incluso cambiando las reglas! El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Colecciona y combina los juegos de Heroica™ para construir misiones más grandes y detalladas, ¡con más héroes para jugar, más monstruos para combatir y más del asombroso mucho de Heroica para explorar!

## Cristal Deflector

Coloca el Cristal Deflector en la cabeza del General Goblin. Cuando el General sea derrotado por primera vez, quita el Cristal del General, pero no retires al General. Si derrotas al General por segunda vez, pon el General y el Cristal Deflector en tu reserva de héroe.



## Batalla Heroica™

En Batalla Heroica un jugador controla todos los monstruos. Los jugadores juegan por turnos como habitualmente, pero el jugador monstruo debe jugar el último. El jugador monstruo gana el juego derrotando a los héroes, o derrotando al mismo héroe dos veces. En una partida de 2 jugadores el jugador héroe lleva dos héroes, y en cada turno debe elegir uno de los héroes para mover y a continuación lanzar el Dado LEGO®.

Si eres el jugador monstruo, en tu turno elige uno de los monstruos para mover y a continuación lanza el Dado LEGO y mueve el monstruo hasta tantas casillas como el número obtenido.

- Si obtienes el Escudo al lanzar el dado, mueve hasta 4 casillas.
- No puedes tomar objetos. Si terminas tu movimiento en una casilla ocupada por otro monstruo o un objeto, mueve tu monstruo adelante hasta la primera casilla disponible.
- Si te mueves a una casilla adyacente a un héroe, DEBES terminar tu movimiento en esa casilla y combatir.

*No puedes combatir con un héroe derrotado que se esté curando.*



*El héroe pierde UNA VIDA MÁS que la fuerza de tu monstruo Y ADEMÁS el héroe mueve 1 casilla hacia atrás contando desde tu monstruo.*



*El Héroe pierde tanta vida como la fuerza de tu monstruo Y ADEMÁS el héroe mueve 1 casilla hacia atrás contando desde tu monstruo.*



*Tu monstruo es derrotado.*



*El Héroe pierde tanta vida como la fuerza de tu monstruo Y ADEMÁS el héroe mueve 1 casilla hacia atrás contando desde tu monstruo Y ADEMÁS tu monstruo es derrotado.*

Visita la página web de Heroica para saber más sobre los héroes y monstruos de Heroica, comparte tus aventuras y descubre nuevas formas de jugar.

[www.LEGO.es/Heroica](http://www.LEGO.es/Heroica)





www.LEGOclub.com

**LEGO club**

**FREE! GRATIS! GRATUIT!**



LEGO Club Magazine



LEGO Club Email

**SIGN UP ONLINE!**  
**www.LEGOclub.com**

VISIT THE WORLD'S  
BIGGEST LEGO SHOP!  
[www.LEGOshop.com](http://www.LEGOshop.com)

00800 5346 5555



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346



US & Canada only

Canada seulement



0112

# HEROICA™

©2011 The LEGO Group. 4646671



3860  
FORTAAN



3859  
NATHUZ



3858  
WALDURK



3857  
DRAIDA



[www.LEGO.com/Heroica](http://www.LEGO.com/Heroica)